|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **이 름** | **장 영창** | **팀장 확인** |  | | **기간** | | 2013.04.03 –  2013.04.08 | | |
| **금주**  **예정 작업** | 1. 네비게이션 (PT진행과정) 소켓 소스 작성(예상 시간 4시간) 2. 서버/클라이언트 get / post 방식 공부(예상 시간 5시간) 3. 하루 2시간 이상 팀원 회의(일주일에 하루 2시간 이상 씩 3번이상) | | | | | | | | |
| **수행결과**  **및**  **문제점**  **해결방법** | 1. 네비게이션(PT 진행과정)에 응용할 소켓 소스 작성(수행 시간 5시간)    * 채팅 프로그램으로 서버와 클라 연결상태 구현해봄.    * 서버(교수프로그램)에 여러 개의 클라(학생프로그램)가 연결 가능하고 실시간으로 채팅 가능하게 구현하였음.    * 이를 이용하여 서버(교수프로그램)의 움직임에 따라 네이게이션 프로그램의 구현 기초를 다짐. 2. 서버/클라이언트 get / post 방식 공부 (수행 시간 5시간)    * 구글링을 통해 자료 검색 후 공부    * GET방식과 POST방식의 기본 이해(참고 사이트 : <http://underclub.tistory.com/200>)    * http post 요청하는 방식   3. 하루 2시간 이상 팀원 회의(일주일에 하루 2시간 이상 씩 3번이상)   * + 팀 주간보고서에 내용 명시. | | | | | | | | |
| 작성 소스 | 서버-클라이언트 소켓통신 소스 | | | 본인 Review | |  | | 팀장 확인 |  |
| 작성 문서 | 개인 주간보고서, 팀의 주간 보고서 | | | 팀장 Review | |  | | 팀장 확인 |  |
| 다음주  예정작업 | 1. 공개 SW 커뮤니티 지원사업 제안서 작성(예상 시간 10시간) 2. 네이게이션 부분 구현 진도(예상 시간 8시간) 3. 서버 / 클라이언트 GET 이나 post 방식으로 구현해보기(예상 시간 5시간) 4. 팀원 회의(예상 시간 일주일에 하루 2시간 이상 씩 3번 이상) | | | | | | | | |